



SCRATCH

CREATIVE • COMMUNITIES

Scratch Conference

12-15 August 2015
Amsterdam

Seguindo el éxito de la conferencia de Scratch en Barcelona en 2013 (scratch2013bcn.org), habrá una conferencia este año en Ámsterdam. Profesores, estudiantes, creadores, investigadores y otros miembros de la familia Scratch coinciden en scratch.2015ams.org, que les dará la oportunidad de conocerse entre ellos y entre investigadores y diseñadores de clase mundial activos en el ámbito de code2learn y la programación como un medio para visualizar tu imaginación. Esperamos ver a hablantes y a líderes de talleres de todos los continentes, con el personal de las mejores universidades del mundo. Estamos muy entusiasmados para descubrir de primera mano cómo se está desarrollando la asignatura de informática en las escuelas de primaria inglesas desde septiembre de 2014.

Personas de todo el mundo se dan cuenta de que la informática y la educación no están cooperando muy bien. La industria se queja de que las escuelas no enseñan suficientemente a los alumnos. Las escuelas, por otro lado, se preguntan porque tantas inversiones en computación en las escuelas no trajeron más que los sistemas de distribución, control y contabilidad.

Scratch hace servir la programación como un medio de expresión y utiliza una metáfora teatral. El escenario y los actores están controlados por programas (en inglés, "scripts", que significa guiones), y estos programas se componen pulsando instrucciones como si estuvieses jugando con piezas de Lego, algo muy simple.

Crea historias, juegos y animaciones
Comparte con gente de todo el mundo



Una comunidad de aprendizaje creativo con **9.981.012** proyectos compartidos

La diversidad de personajes hace Scratch atractivo para todos los niños y esa es una de las razones por lo cual Scratch es un buen medio para aprender. Al igual que la lectura, la escritura y la aritmética, los principios de programación son útiles para el resto de la vida.

Los niños que aprendieron las bases y tuvieron la experiencia de hacer realidad su imaginación programándola en Scratch estarán mejor preparados para las elecciones en la educación y el trabajo. En todos los lugares hay demanda para la diversidad en la población activa, pero si las escuelas siguen enseñando informática programando un sistema de reservas en C, solo una pequeña parte de los alumnos estarán persuadidos en ello.



A la larga, las sociedades no pueden permitirse el lujo de aceptar el analfabetismo. Una dicotomía social definida por programa o se programado es igual de peligroso.

Scratch es de código abierto y su filosofía es reutilizada por muchos otros para hacer la informática y la tecnología más accesible. Scratch se fundó después de décadas de investigación y desarrollo: Mindstorms de Seymour Papert y Logo, un oleaje como Dynabook de Alan Kay y eToys siguen siendo pertinentes. Un progreso real en la educación aún puede tardar varios años, por eso es mejor comenzar ahora con las mejoras posibles.

Scratch2015AMS ofrece una plataforma por todo eso y merece el apoyo de Ámsterdam, Holanda y el resto de Europa.

Cualquiera puede empezar con Scratch el sitio web scratch.mit.edu es para todos y está disponible en más de 70 lenguas. Aunque sea básico, no significa que no puedas hacer grandes cosas. Y la variedad cubierta por los más de 8 millones de proyectos compartidos demuestra que sea la que sea su pasión... ¡programando con ella en Scratch da diversión y conocimiento!

