



SCRATCH

CREATIVE • COMMUNITIES

Scratch
Conference
12-15 August 2015
Amsterdam

Sulla scia del grande successo della Scratch Conference 2013 a Barcellona (scratch2013bcn.org), nel 2015 si terrà una nuova conferenza ad Amsterdam. Insegnanti, studenti, maker, ricercatori e altri membri della famiglia di Scratch si riuniscono alla scratch2015ams.org per avere l'opportunità di incontrarsi; lo stesso vale per i ricercatori e i designer attivi nel campo di *code2learn* e del codice come modo per tradurre in realtà la propria immaginazione. Speaker e workshop da tutti i continenti, tra loro anche membri della *top 5* delle Università mondiali. Siamo curiosi di ascoltare in anteprima come gli inglesi stiano considerando l'informatica come materia d'insegnamento per la scuola primaria dal settembre 2014.

Ovunque nel mondo la gente verifica che la *computer science* e l'educazione faticano a cooperare. L'industria lamenta che le scuole non formino studenti con competenze sufficienti. Le scuole invece si chiedono perché tonnellate di investimenti nell'informatica a scuola abbiano portato solo sistemi di distribuzione, controllo e conservazione dei libri. Scratch considera la programmazione un mezzo espressivo e usa la metafora del teatro. Palco e attori sono controllati dagli *script*, che vengono composti unendo insieme le istruzioni come quando si gioca con i mattoncini Lego, un approccio molto semplice.



Ovunque c'è richiesta di alta specializzazione della forza lavoro, ma quando le scuole continuano a insegnare CS per programmare un sistema di prenotazione in C, solo una piccolissima parte degli studenti resterà affascinata. Nel lungo termine la società non potrà più accettare questo analfabetismo. La dicotomia descritta da *programma o fatti programmare* è rischiosa.

Scratch è open source e la sua filosofia viene riutilizzata da molte altre persone per rendere più accessibile la computer science e la tecnologia. E' il risultato di decenni di ricerca e sviluppo: *Mindstorms* e *Logo* di Seymour Papert, ma anche *DynaBook* e *eToys* di Alan Kay sono ancora dei punti fermi. Un reale progresso in campo educativo potrebbe richiedere ancora degli anni, quindi meglio cominciare oggi ad attivare ogni possibile miglioramento.

Scratch2015AMS offre un punto di appoggio per questo e riceve supporto dalla città di Amsterdam, i Paesi Bassi e il resto d'Europa.

Chiunque può iniziare con Scratch, il sito web scratch.mit.edu è aperto a chiunque e disponibile in oltre 70 lingue. L'aspetto semplificato non significa che non consenta di realizzare grandi cose. E la varietà costituita da oltre 8 milioni di progetti condivisi dimostra che qualunque sia la tua passione... programmare con Scratch porta divertimento e

Crea storie, giochi e animazioni Condividili con tutti



Una comunità per l'apprendimento creativo con **8.689.471** progetti condivisi

[INFORMAZIONI SU SCRATCH](#) | [PER GLI EDUCATORI](#) | [PER I GENITORI](#)

La varietà dei personaggi rende Scratch attraente per tutti i bambini e questa è una delle ragioni per cui è un ambiente di apprendimento ideale. Come la lettura, la scrittura e l'aritmetica, i principi della programmazione sono utili per il resto della loro vita. I bambini che ne hanno appreso le basi e hanno fatto l'esperienza di trasformare in realtà la propria immaginazione attraverso la programmazione con Scratch, saranno preparati a fare scelte migliori nella

