



# SCRATCH

CREATIVE • COMMUNITIES

Scratch  
Conference  
12-15 August 2015  
Amsterdam

## Nach der sehr erfolgreichen Scratch Konferenz in Barcelona ([scratch2013bcn.org](http://scratch2013bcn.org)) folgt nun eine Konferenz in Amsterdam.

Lehrer, Schüler, Wissenschaftler und andere Mitglieder der Scratch-Familie treffen sich für die [scratch2015ams.org](http://scratch2015ams.org), wo sie einander und weltklasse Forscher und Entwickler aus dem Bereich „code2learn“ und aus dem des Programmierens, als Art und Weise seine Fantasie zu materialisieren, kennenlernen. **Wir erwarten Vorträge und Workshops von allen Kontinenten und von den weltweit besten Universitäten.**

Create stories, games, and animations  
Share with others around the world



A creative learning community with **8,151,469** projects shared

Zunehmend realisiert man, dass Informatik und Bildung Schwierigkeiten haben, zusammen zuarbeiten. Auf der einen Seite fordern Unternehmen besser gebildeten Nachwuchs, auf der anderen Seite wundern sich Schulen, warum Investitionen in Computer an Schulen so wenig bringen. **Das Problem liegt darin, Schüler zu motivieren.** Wenn Schulen weiterhin Informatik dadurch lehren, dass Schüler in C Verwaltungssysteme programmieren müssen, wird kaum irgendjemand von der Informatik fasziniert werden. **Auf längere Sicht kann es sich jedoch keine Gesellschaft leisten, „computer illiteracy“ zu akzeptieren.**

Hier kommt Scratch ins Spiel. Scratch macht die Programmierung zu einem Spiel, indem es auf eine Bühnenmetapher aufbaut: Bühne und Figuren werden von Skripten kontrolliert, diese Skripte entstehen durch das Zusammenklicken von Blöcken - ähnlich wie beim Legospielen!



## Darum ist Scratch eine gute Lernumgebung für Informatik-Anfänger aller Altersstufen.

Wie Lesen, Schreiben und Rechnen, sind auch Programmierkenntnisse Schülern auch nach der Schule von Nutzen. Kinder, die die Grundsätze der Programmierung erlernt haben und erfahren konnten, dass sie ihre Ideen verwirklichen können indem sie mit Scratch programmieren, sind besser auf die Herausforderungen der Schule- und Berufswelt vorbereitet.

Scratch ist open source und seine Philosophie findet Zuspruch, vor allem wenn es darum geht, mehr Menschen Informatik und Technologie näher zu bringen. **Scratch basiert auf jahrzehntelangen Forschungen und Entwicklungen:** Seymour Paperts *Mindstorms* und Logo, genauso wie Alan Kays *Dynabook* und *eToys*, was ebenfalls immer noch aktuell ist. Echter Fortschritt im Bereich der Bildung mag noch Jahre dauern, aber eben deshalb ist es wichtig bereits heute damit zu beginnen, Verbesserungen möglich zu machen.

## Scratch2015AMS bietet die Möglichkeit dazu und verdient Unterstützung aus Amsterdam, den Niederlanden und ganz Europa.



Jeder kann Scratch ausprobieren. Seine Website [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu) ist für jeden zugänglich und in mehr als 70 Sprachen verfügbar. Die Vielfalt, die in den mehr als 8 Millionen veröffentlichten Programmen steckt, zeigt, dass jeder seine Leidenschaft verwirklichen kann. Programmieren mit Scratch bringt Spaß und Verständnis!