



SCRATCH

CREATIVE • COMMUNITIES

Scratch
Conference
12-15 August 2015
Amsterdam

Après le succès de la conférence Scratch de Barcelone (scratch2013bcn.org), aura lieu la conférence 2015 à Amsterdam. Enseignants, étudiants, makers, chercheurs, et tous les autres membres de la grande famille Scratch, vont se retrouver pour scratch2015ams.org. Ce sera l'occasion de rencontrer la communauté et les chercheurs et concepteurs de renommée mondiale qui sont actifs dans le domaine de l'apprentissage par la programmation et du code comme un moyen de donner vie à son imagination. Les tables rondes et les workshops seront animés par des contributeurs de tous les continents, avec parmi eux des représentants des 5 meilleures universités.

De part le monde, nous réalisons que les mondes de l'informatique et de l'éducation ont du mal à coopérer. D'un côté, l'industrie se plaint d'écoles qui ne fournissent pas suffisamment d'étudiants avec les bonnes compétences. De l'autre, les écoles se demandent comment des investissements massifs en ordinateurs n'ont guère apporté mieux que des systèmes de gestion ou d'archivage. Le cœur du problème est de motiver les élèves. Lorsque les écoles continuent à enseigner l'informatique en programmant des systèmes de réservation en C, seuls quelques étudiants seront séduits par la magie de la science informatique. Pourtant les sociétés ne peuvent plus se permettre de d'accepter l'illettrisme informatique.



Scratch est un logiciel libre et sa philosophie est réutilisée par de nombreux outils pour rendre l'informatique et la technologie plus accessibles. Scratch est le fruit de décennies de recherches et de développement : Mindstorms et Logo de Seymour Papert, ainsi que Dynabook et eToys d'Alan Kay sont toujours pertinents. Les progrès significatifs dans le monde de l'éducation mettront des années, aussi il est urgent de commencer dès aujourd'hui en rendant le changement possible. Scratch2015AMS est un levier pour cette évolution, et a besoin du plus large soutien.

Créer des histoires, des jeux et des animations.
Partager avec d'autres sur toute la planète



Une communauté d'apprentissage créatif avec 8 754 969 des projets partagés

A PROPOS SCRATCH | POUR LES EDUCATEURS | POUR LES PARENTS

C'est là que Scratch intervient. Scratch transforme la programmation en un media d'expression, en utilisant la métaphore du théâtre. La scène et les acteurs sont contrôlés par des scripts, et ces scripts sont composés en assemblant ensemble des instructions avec la souris - comme des Lègos !

C'est ce qui rend Scratch si facile d'accès pour des débutants de tout âge, et c'est aussi pour cela que Scratch est un bon environnement d'apprentissage. Comme la lecture, l'écriture et les mathématiques, les principes de la programmation leur seront utiles tout au long de leur vie. Les enfants qui ont appris les bases de la programmation, et qui ont vécu l'expérience de donner vie à leur idées en les programmant avec Scratch, seront mieux armés dans leurs choix d'études et de carrière.

